

#ESTUDOEMCASA

BLOCO N.º 11

DISCIPLINA: EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA

ANO(S) 5º e 6º ano

APRENDIZAGENS ESSENCIAIS

Processos tecnológicos

- Identificar e representar as necessidades e oportunidades tecnológicas decorrentes da observação e investigação de contextos sociais e comunitários
- Identificar requisitos técnicos, condicionalismos e recursos para a concretização de projetos.

Recursos e utilizações tecnológicas

- Produzir artefactos, objetos e sistemas técnicos, adequando os meios materiais e técnicos à ideia ou intenção expressa.
- Criar soluções tecnológicas através da reutilização ou reciclagem de materiais, tendo em atenção a sustentabilidade ambiental.

Tecnologia e sociedade

- Reconhecer o potencial tecnológico dos recursos do meio ambiente, explicitando as suas funções, vantagens e impactos (positivos ou negativos) pessoais, sociais e ambientais.

“Jogo de mesa 17 ODS”: Desenvolvimento Sustentável e Cidadania Ativa



Tarefas/ Atividades/ Desafios

1. Conhecer os 17 ODS

- Visionamento do filme “A Maior Lição do Mundo 2016”

<https://www.facebook.com/watch/?v=1198960796809192>

“A Maior Lição do Mundo 2016” convida todas as crianças do mundo a terem um papel ativo no desenvolvimento sustentável das suas sociedades, nomeadamente através da ação para a concretização dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável.” In <http://maiorlicao.unicef.pt/>

- Pesquisa sobre os 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável

Os 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) encontram-se explanados na Agenda 2030 - um plano global assinado pelos 193 países membros Organização das Nações Unidas (ONU), composto por 17 objetivos (ODSs) e 169 metas que visa o desenvolvimento sustentável até 2030.

<https://unric.org/pt/objetivos-de-desenvolvimento-sustentavel/>



2. Construção do Jogo “Viva os Objetivos!”

Após visionares do vídeo e da pesquisa sobre os 17 ODS, começa a produção de um artefacto - jogo de mesa, com a temática “17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável - ODS”:

Accede à página <https://go-goals.org/pt-pt/faz-o-download-aqui/> e faz o *download* do ficheiro.

Imprime os diferentes elementos:

- Tabuleiro do jogo;
- Regras do jogo;
- Dado e peões;
- Perguntas.

Em alternativa, podes copiar e desenhar os diferentes elementos. Para isso, debes:

- o observar as imagens;
- o definir as dimensões das várias peças;
- o desenhar, colorir, pintar.

Tabuleiro do jogo

Constrói a base do tabuleiro em cartão, madeira ou outro material - Deves começar por verificar as dimensões do jogo e, antes de cortares a base, realizar o seu traçado respeitando as medidas do jogo.

Sobre a base do tabuleiro, procede à colagem do jogo (usa uma camada fina e uniforme de cola celulósica).



Cartões com as perguntas

Procede como para a construção do tabuleiro.

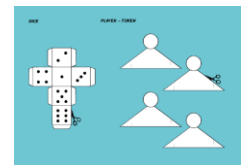
Recorta as perguntas e, após medição, cola estas numa base em cartão já cortado, respeitando as dimensões dos retângulos com as perguntas.



Peão e dado

Corta e monta as peças que imprimiste. Em alternativa, usa diferentes matérias reutilizáveis. Para os peões, podes usar rolhas e tampas; para o cubo, podes usar pequenas caixas.

Para montares a planificação do cubo, debes realizar as dobragens vincando com uma dobradeira - caso não tenhas uma dobradeira, usa uma caneta sem tinta. De seguida, cola as faces com uma camada fina e uniforme de cola celulósica.



Uma vez completado o tabuleiro, planifica e monta uma caixa para embalares o teu jogo. Podes, em alternativa, reutilizar uma embalagem para colocares todos os elementos do jogo.

Sugestão: Para aumentar a durabilidade do teu jogo, podes plastificar as diferentes peças com papel autocolante transparente.

Para além dos recursos do jogo "Viva os Objetivos!" (<https://go-goals.org/pt-pt/faz-o-download-aqui/>), para a construção do teu jogo vais precisar de:

- Cola celulósica, cartão, papel autocolante transparente, régua graduada e tesoura.