



#ESTUDOEMCASA

ORIENTAÇÃO PARA O TRABALHO AUTÓNOMO 5.º E 6.º ANOS

Bloco temático 13

Plano

Introdução ao *Scratch*;

Inserir e desenhar cenários e atores;

Inserir movimento, texto e som;

Programar blocos de controlo com condições de repetição;

Criar variáveis;

Dar nome ao projeto e sair.

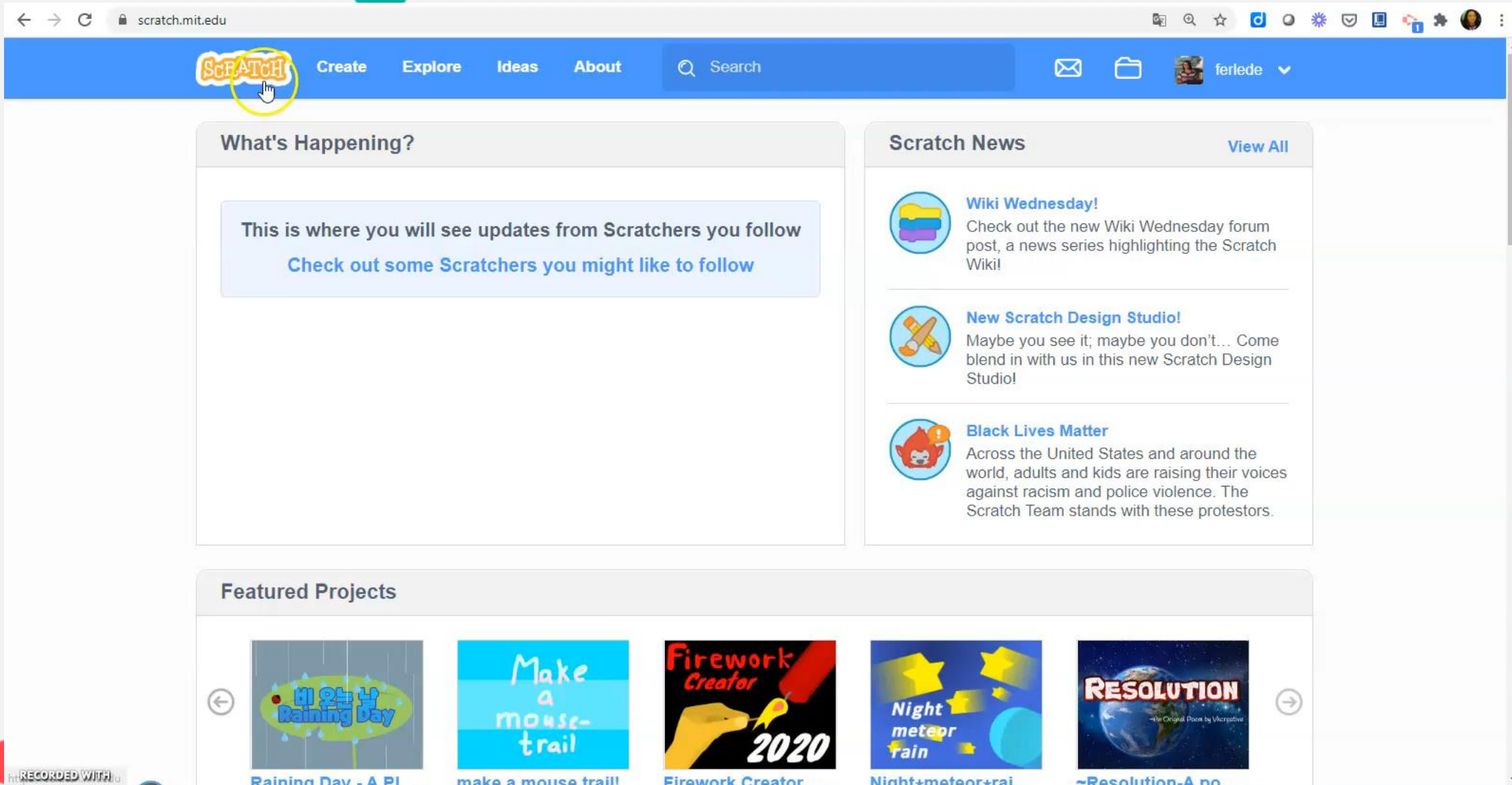


Iniciar um projeto no Scratch

Inserir cenários e atores

Programar o movimento de um ator

Inserir cenários e atores



The screenshot shows the Scratch website homepage. At the top, there is a blue navigation bar with the Scratch logo on the left, followed by links for 'Create', 'Explore', 'Ideas', and 'About'. A search bar is located to the right of these links. Further right, there are icons for email, a folder, and a user profile named 'ferlede'. Below the navigation bar, the page is divided into three main sections: 'What's Happening?', 'Scratch News', and 'Featured Projects'. The 'What's Happening?' section contains a light blue box with the text: 'This is where you will see updates from Scratchers you follow' and 'Check out some Scratchers you might like to follow'. The 'Scratch News' section features three news items, each with an icon and a title: 'Wiki Wednesday!', 'New Scratch Design Studio!', and 'Black Lives Matter'. The 'Featured Projects' section displays a horizontal carousel of five project thumbnails: 'Raining Day - A Pl...', 'make a mouse trail', 'Firework Creator ...', 'Night+meteor+rai...', and 'Resolution-A po...'. The Scratch logo in the top left is circled in yellow, and a hand cursor is pointing at it.

scratch.mit.edu

Scratch Create Explore Ideas About Search ferlede

What's Happening?

This is where you will see updates from Scratchers you follow
Check out some Scratchers you might like to follow

Scratch News

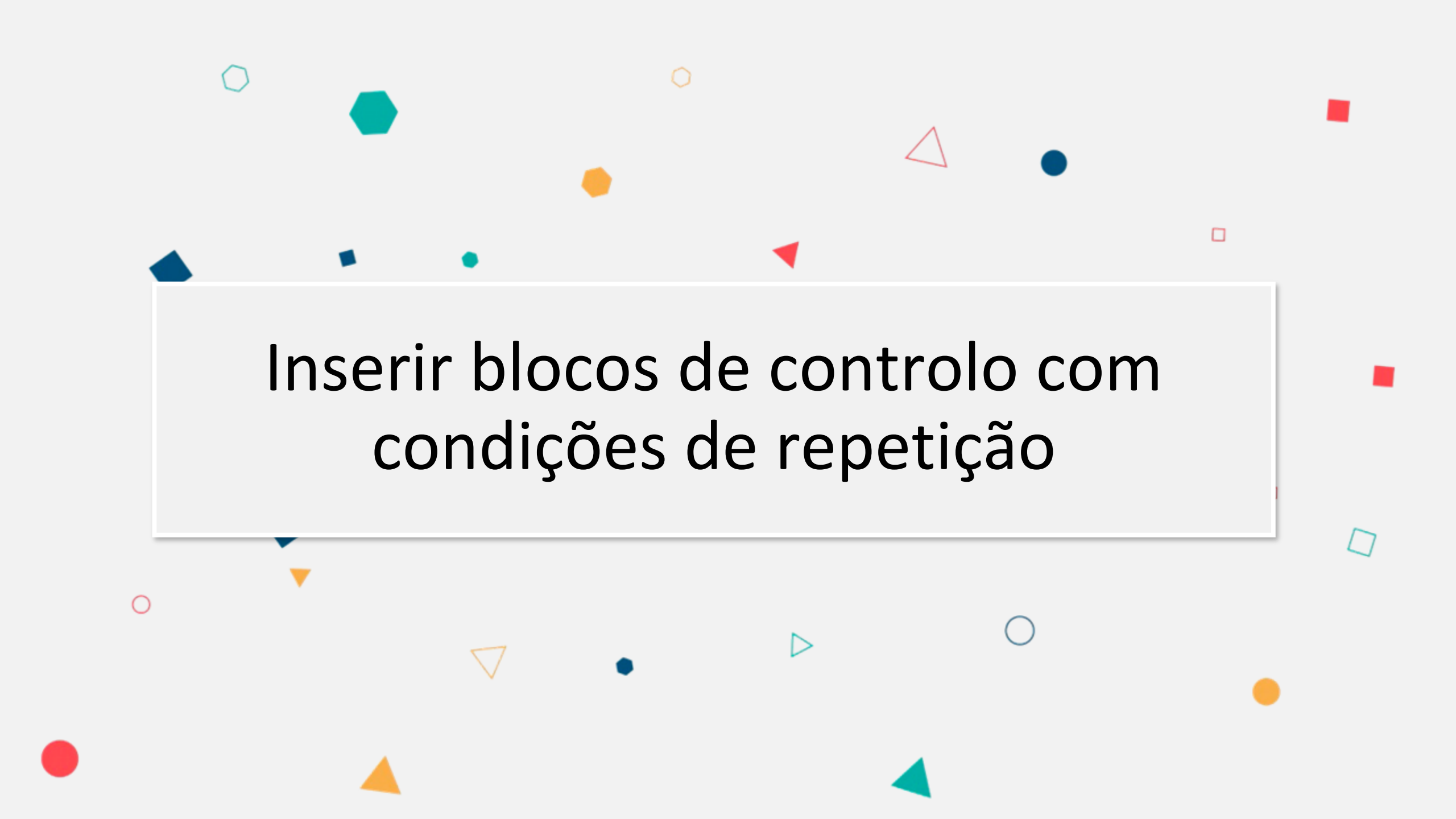
Wiki Wednesday!
Check out the new Wiki Wednesday forum post, a news series highlighting the Scratch Wiki!

New Scratch Design Studio!
Maybe you see it; maybe you don't... Come blend in with us in this new Scratch Design Studio!

Black Lives Matter
Across the United States and around the world, adults and kids are raising their voices against racism and police violence. The Scratch Team stands with these protestors.

Featured Projects

Raining Day - A Pl...
make a mouse trail
Firework Creator ...
Night+meteor+rai...
Resolution-A po...



Inserir blocos de controlo com
condições de repetição

Trajes e blocos de condições de repetição

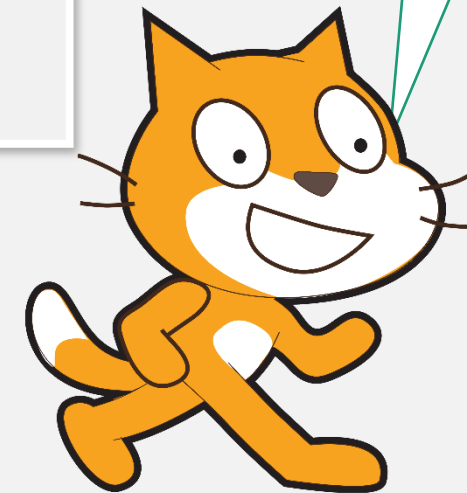
The image shows the Scratch editor interface. At the top, the browser address bar displays `scratch.mit.edu/projects/471126341/editor`. The Scratch logo and navigation menu (Arquivo, Editar, Tutoriais) are visible. The project title is "Untitled-27". The user's name is "ferlede".

The code editor on the left shows the following blocks:

- Movimento**
- anda 10 passos
- gira 15 °
- gira 15 °
- vai para uma posição ao acaso
- vai para a posição x: -23 y: -82
- desliza em 1 s em direcção a uma posição
- desliza em 1 s para a posição x: -23 y:
- altera a tua direcção para 90 °
- aponta em direcção a ponteiro do rato

The stage area on the right shows a goblin character on an icy landscape. The character's position is x: -23, y: -82. The actor is "Goblin", size is 75, and direction is 90. The background is "Cenários".

Inserir texto e coordenar
tempos



Olá amigo!

Programar as falas dos atores e os tempos

The screenshot shows the Scratch editor interface. The browser address bar displays `scratch.mit.edu/projects/471126341/editor`. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and buttons for "Arquivo", "Editar", "Tutoriais", "Untitled-27", "Partilhar", and "Ver Página do Projecto". The user's name "ferlede" is visible in the top right.

The left sidebar contains a menu of categories: Movimento, Aparência, Som, Eventos, Controlo, Sensores, Operadores, Variáveis, and Os Meus Blocos. The "Aparência" category is selected, showing a list of blocks:

- Movimento:** "diz Olá! durante 2 s"
- Aparência:** "diz Olá!"
- Som:** "pensa Hmm... durante 2 s"
- Eventos:** "pensa Hmm..."
- Controlo:** "Quando alguém clicar em [bandeira]"
- Sensores:** "muda o teu traje para pico-d"
- Operadores:** "passa para o teu próximo traje"
- Variáveis:** "muda o cenário para Arctic"
- Os Meus Blocos:** "passa para o teu próximo cenário"
- Os Meus Blocos:** "adiciona 10 ao teu tamanho"
- Os Meus Blocos:** "altera o teu tamanho para 100 %"

The main workspace shows a script starting with the "Quando alguém clicar em [bandeira]" block, followed by the "diz Olá! durante 2 s" block. The stage area displays a character named "Pico" on a snowy mountain peak. The character's properties are shown in the bottom right:

- Actor: Pico
- Mostrar:
- Tamanho: 50
- Direcção: 90
- Palco: [Stage]
- Cenários: [Scenes]

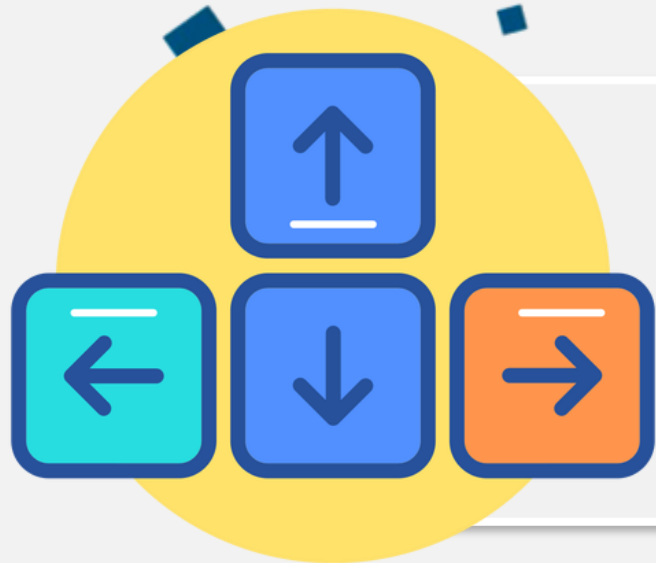
The bottom of the screen features a "RECORDED WITH" watermark and the name "Mochila".

Atribuir sons aos atores



Atribuir som aos atores

The image shows the Scratch editor interface. At the top, the browser address bar displays `scratch.mit.edu/projects/471126341/editor`. The main menu includes options like 'Arquivo', 'Editar', 'Tutoriais', 'Partilhar', and 'Ver Página do Projecto'. The left sidebar contains a 'Controlo' (Control) category with various script blocks. A yellow block 'Quando alguém clicar em' (When someone clicks on) is attached to the stage. The stage area shows a winter landscape with three actors: a red character on a cliff, a green goblin-like character, and a purple wizard-toad. The bottom right panel shows the 'Wizard-toad' actor selected, with its position (x: 118, y: -123) and size (50) displayed. The bottom left corner has a 'RECORDED WITH' watermark and the name 'Mochila'.



Movimentar um ator
através das teclas

Movimentar um ator através das teclas

The image shows the Scratch editor interface. The browser address bar displays `scratch.mit.edu/projects/471126341/editor`. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and buttons for 'Arquivo', 'Editar', 'Tutoriais', 'Untitled-27', 'Partilhar', and 'Ver Página do Projecto'. The user's profile 'ferlede' is visible in the top right.

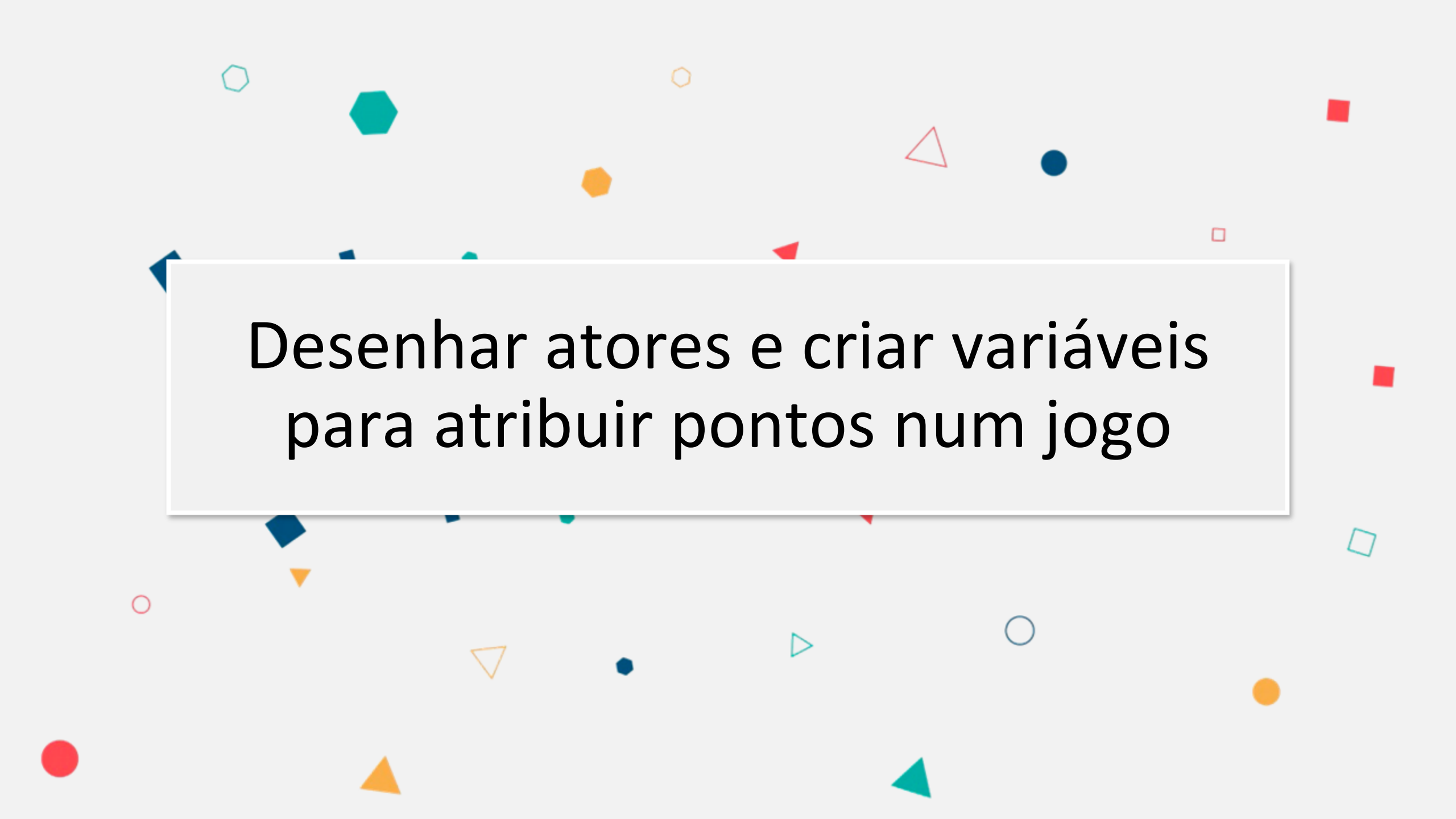
The left sidebar contains the 'Blocos' (Blocks) menu, with 'Código' (Code) selected. The 'Variáveis' (Variables) section is expanded, showing a variable named 'Pontuação' (Score) with a value of 0. The 'Operadores' (Operators) section contains the following script:

```
Quando alguém pressionar a tecla seta para a direita  
adiciona 10 ao teu x
```

```
Quando alguém pressionar a tecla seta para a esquerda  
adiciona -10 ao teu x
```

The main workspace shows a 'Wizard-toad' actor on a blue icy background. The 'Pontuação' variable is displayed as a score of 0. The 'Wizard-toad' actor is currently at x: -194 and y: -130. The 'Palco' (Stage) area shows the actor's position, size (50), and direction (120). The 'Cenários' (Scenes) area shows the 'Wizard-toad' actor selected.

A yellow circle highlights the 'RECORDED WITH' watermark in the bottom left corner.



Desenhar atores e criar variáveis
para atribuir pontos num jogo

Desenhar um ator e criar variáveis

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-27". The "Variáveis" (Variables) category is selected in the left sidebar, and the "Criar uma Variável" (Create a Variable) block is visible. The main workspace shows a script with several keypress events:

- Quando alguém pressionar a tecla seta para cima: adiciona 10 ao teu y
- Quando alguém pressionar a tecla seta para baixo: adiciona -10 ao teu y
- Quando alguém pressionar a tecla seta para a direita: adiciona 10 ao teu x
- Quando alguém pressionar a tecla seta para a esquerda: adiciona -10 ao teu x

The stage area shows a "Wizard-toad" actor on an icy landscape. A "Pontuação" (Score) display shows 0. Three green circles are visible on the stage, representing objects. The bottom right shows the actor's properties: Actor: Wizard-toad, x: -154, y: -120, Mostrar: [on], Tamanho: 50, Direcção: 120.

Bloco temático 13

Aprendeste a...

Introdução ao *Scratch*;

Inserir e desenhar cenários e atores;

Inserir movimento, texto e som;

Programar blocos de controlo com condições de repetição;

Criar variáveis.