



# **#ESTUDOEMCASA**

ORIENTAÇÃO PARA O TRABALHO AUTÓNOMO 1.º CICLO

## Bloco temático 14

### Plano

**Entrar na plataforma code.org;**  
**Aprender a utilizar algoritmos na plataforma code.org;**  
**Desenvolver algoritmos, na plataforma code.org, da vida real na produção de mel.**



**Entrar na plataforma [code.org](https://code.org)**

Section name: **Introdução ao pensamento computacional**

- 1.) Go to <https://studio.code.org/sections/VFRLW> or to <https://studio.code.org/join> and type in your 6-letter section code: **VFRLW**
- 2.) Choose your name: **Antônio Correia**
- 3.) Choose your secret picture:



- 4.) Click the sign in button.

Section name: **Introdução ao pensamento computacional**

- 1.) Go to <https://studio.code.org/sections/VFRLW> or to <https://studio.code.org/join> and type in your 6-letter section code: **VFRLW**
- 2.) Choose your name: **Francisca Rodrigues**
- 3.) Choose your secret picture:

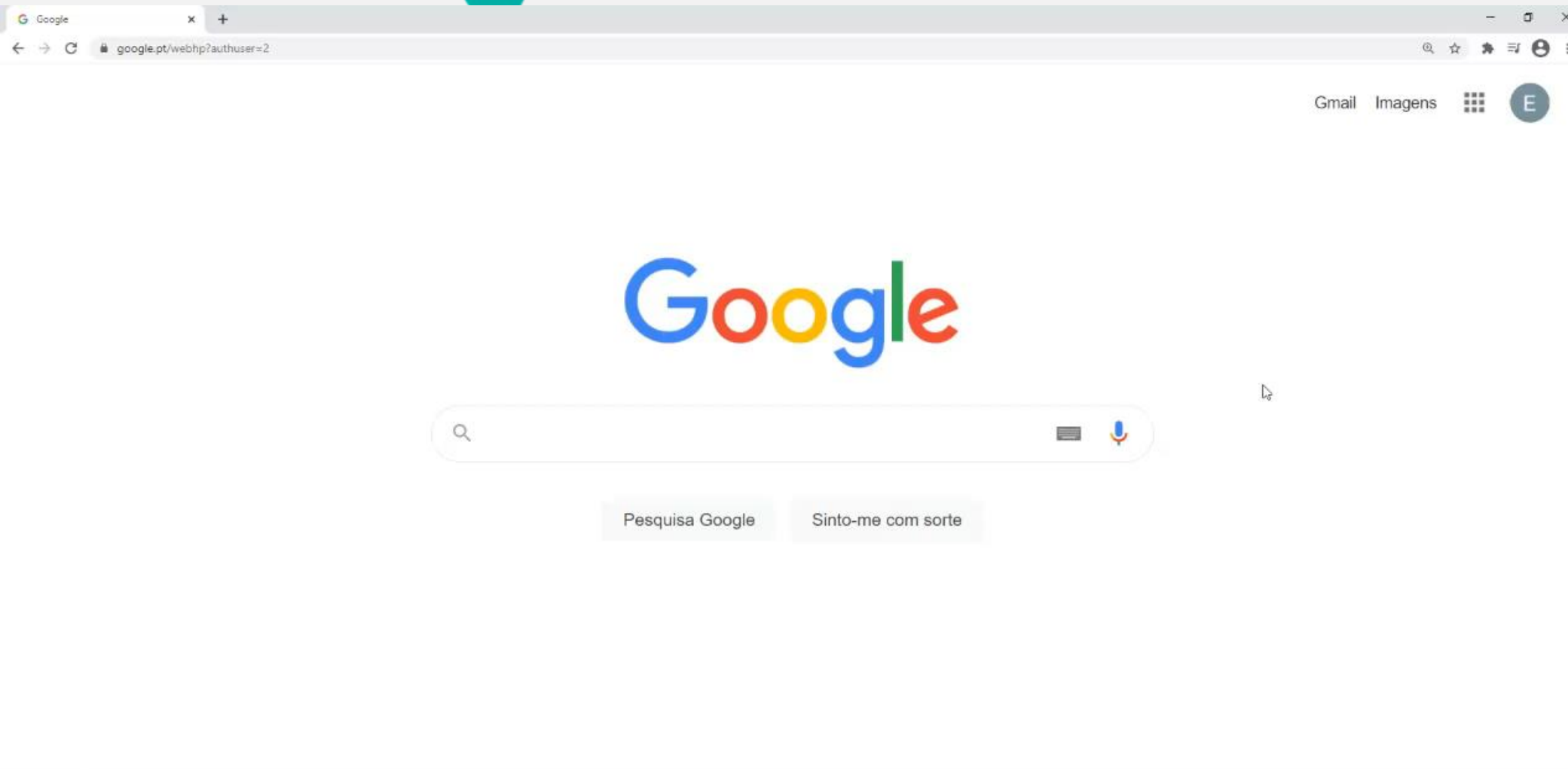


- 4.) Click the sign in button.

Section name: **Introdução ao pensamento computacional**

1.) Go to <https://studio.code.org/sections/VFRLW> or to <https://studio.code.org/join> and type in your 6-letter section code: **VFRLW**

**Entrar na plataforma code.org**



Portugal

[Publicidade](#) [Negócios](#) [Sobre](#) [Como funciona a Pesquisa](#)

[Privacidade](#) [Termos](#) [Definições](#)



# Code.org | Aprender a arrastar e largar os blocos

# Code.org | Aprender a arrastar e largar os blocos

The screenshot shows the Code.org Studio dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo and menu items: "O Meu Painel de Controllo", "Catálogo de Cursos", "Projetos", and "Sobre". On the right side of the navigation bar, there are buttons for "Criar" (Create) and "Francisca" (Francisca), along with a help icon. Below the navigation bar is a large banner image of a smiling woman wearing glasses and a headband, with the text "O Meu Painel de Controllo" overlaid. The main content area is titled "Os meus cursos" (My courses) and features three course cards. The first card, titled "Curso 1", indicates the user is currently working on "Lição 3: Puzzle: Aprender a arrastar e largar." and provides buttons for "Ver curso" (View course) and "Continuar aula" (Continue lesson). The second card, titled "Computer Science Principles ('20-'21)", describes the course as learning foundational computer science concepts and includes a "Ver curso" button with a right-pointing arrow. The third card, titled "Encontra um curso" (Find a course), encourages browsing Code.org's courses to find a next challenge and includes an "Encontra um curso" button.

Code.org

studio.code.org/home

O Meu Painel de Controllo Catálogo de Cursos Projetos Sobre

Criar Francisca ?

## O Meu Painel de Controllo

### Os meus cursos

#### Curso 1

You are currently working on Lição 3: Puzzle: Aprender a arrastar e largar.

Continue lesson to jump to where you left off or view the whole course to see an overview of your progress.

Ver curso Continuar aula

#### Computer Science Principles ('20-'21)

Learn foundational computer science concepts.

Ver curso >

#### Encontra um curso

Browse Code.org's courses to find your next challenge.

Encontra um curso



# Code.org | Algoritmos - Angry Birds



# Code.org | Algoritmos - Angry Birds

The screenshot shows the Code.org interface for a maze puzzle. The browser address bar displays `studio.code.org/s/course1/stage/4/puzzle/1`. The page title is "Lição 4: Labirinto: Sequência". The maze is a 10x10 grid with a green pig character and a red bird character. A dialog box with a pig character asks: "Você pode me mover para o oeste para chegar até o porco?". Below the dialog is an "OK" button. The "Blocos" (Blocks) area shows a "quando executar" block followed by a "N" (North) block. The "Executar" button is visible. The bottom left corner shows "Português" and a help icon.

Code.org - Curso 1: Labirinto: Se

studio.code.org/s/course1/stage/4/puzzle/1

Lição 4: Labirinto: Sequência

Francisca

instruções

Você pode me mover para o oeste para chegar até o porco?

OK

Blocos

Espaço de trabalho: : 1 / 3 blocos

Recomeçar

Mostrar o código

Executar

Precisas de ajuda? Vê estes videos e sugestões

Introdução à sequência dos labirintos

Português

The background of the slide is decorated with various colorful geometric shapes scattered across the top and bottom. These include solid and hollow hexagons, squares, circles, and triangles in shades of teal, orange, blue, and red. A central white rectangular box with a thin grey border contains the main text.

# Code.org | Algoritmos

Code.org - Curso 1: Labirinto: Se... x

studio.code.org/s/course1/stage/4/puzzle/8

Lição 4: Labirinto: Sequência 8

Francisca

Instruções

Mova-me por um caminho, e então por outro para me levar até o porco!

Blocos Espaço de trabalho : 4 / 4 blocos

Recomeçar Mostrar o código

Executar

N ↑

S ↓

E →

O ←

quando executar ▶

E →

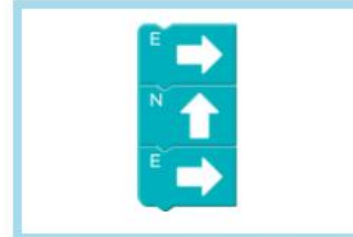
N ↑

E →

## Associação

Associar os desafios aos blocos

OK



OK



# Algoritmos da vida real | Produzir mel

# Algoritmos da vida real | Produzir mel

Code.org - Curso 1: Abelha: Seq. x +

studio.code.org/s/course1/stage/7/puzzle/1

Lição 7: Abelha: Sequência 1

Francisca

Instruções

Mova-me até a flor, colete o néctar e então mova-me até a colmeia e produza mel

Blocos Espaço de trabalho: : 1 / 6 blocos

Recomeçar Mostrar o código

E →

O ←

obter

fazer

quando executar ▶

▶ Executar Avançar

Precisas de ajuda? Vê estes vídeos e sugestões

Introdução ao nível da abelha

Português ( )

# Algoritmos da vida real | Produzir mel



▶ Executar

Avançar

Instruções



Colete três néctares e então fabrique uma unidade de mel

Blocos

Espaço de trabalho: : 9 / 9 blocos



quando executar ▶



## Bloco temático 14

Aprendeste a...

**Entrar na plataforma code.org;**  
**Aprender a arrastar e largar blocos na plataforma code.org;**  
**Aprender a utilizar algoritmos na plataforma code.org;**  
**Desenvolver algoritmos, na plataforma code.org, da vida real na produção de mel.**