

#ESTUDOEMCASA

BLOCO N.º 31		DISCIPLINA
ANO(S)	7º, 8º e 9º	Orientação do Trabalho Autónomo de História - 3º Ciclo
APRENDIZAGENS ESSENCIAIS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizar e dominar instrumentos diversificados para pesquisar, descrever, avaliar, validar e mobilizar informação, de forma crítica e autónoma;</li> <li>- Transformar a informação em conhecimento;</li> <li>- Desenvolver processos conducentes à construção de produtos e de conhecimento, usando recursos diversificados;</li> <li>- Convocar diferentes conhecimentos, de matriz científica e humanística, utilizando diferentes metodologias e ferramentas para pensarem criticamente;</li> <li>- Desenvolver novas ideias e soluções, de forma imaginativa e inovadora, como resultado da interação com outros ou da reflexão pessoal, aplicando-as a diferentes contextos e áreas de aprendizagem;</li> <li>- Trabalhar em equipa e usar diferentes meios para comunicar presencialmente e em rede;</li> <li>- Estabelecer objetivos, traçar planos e concretizar projetos, com sentido de responsabilidade e autonomia.</li> </ul>	

Título/Tema do Bloco

**DO PAPIRO AO DIGITAL:  
RECUPERAR, DESENVOLVER E CONSOLIDAR APRENDIZAGENS**

Tema: RECUPERAR, DESENVOLVER E CONSOLIDAR APRENDIZAGENS - HISTÓRIA

Tarefas/ Atividades/ Desafios

**I - RECUPERAR, DESENVOLVER E CONSOLIDAR APRENDIZAGENS - HISTÓRIA**

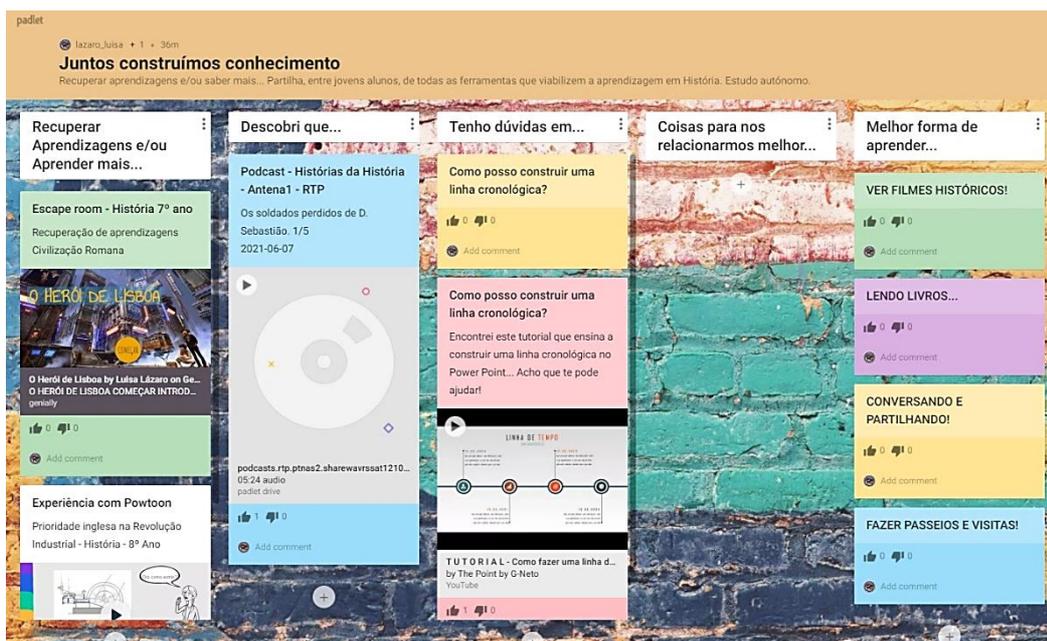
1. Constrói uma comunidade de aprendizagem com os teus colegas e amigos.

Exemplo:

3 Ciclo/ X

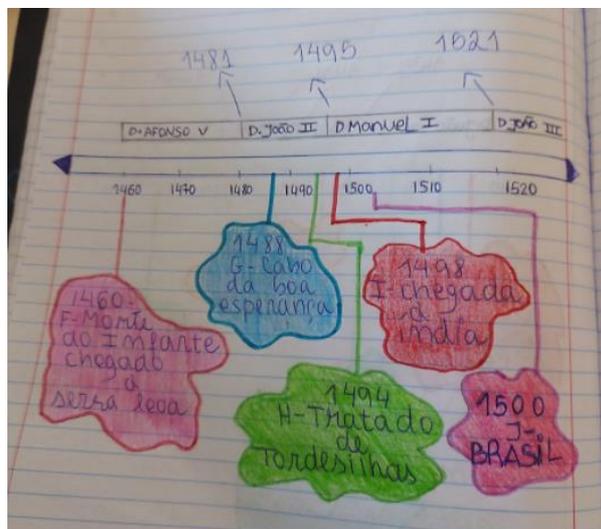
Com ferramenta: PADLET

<https://padlet.com/>



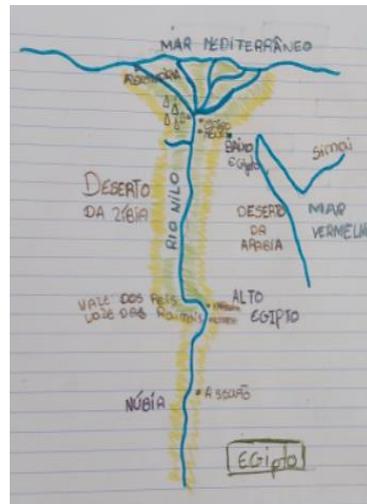
2. Constrói cronologias sobre conteúdos programáticos de História, do ano letivo que estás a frequentar.

Exemplo:



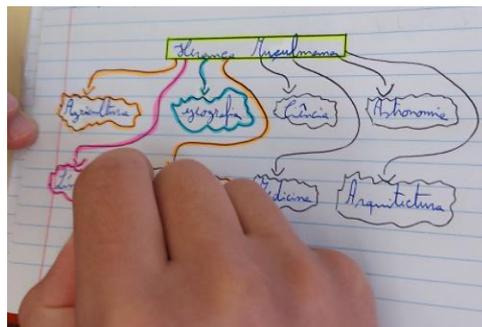
3. Constrói mapas sobre conteúdos programáticos de História do ano letivo que estás a frequentar.

Exemplo:  
ferramenta para construir mapas históricos e geográficos:  
[www.d-maps.com](http://www.d-maps.com)



4. Constrói mapas mentais sobre conteúdos programáticos de História do ano letivo que estás a frequentar.

Exemplo:  
ferramenta para construir mapas mentais online e partilhá-los:  
[www.mindmeister.com](http://www.mindmeister.com)



5. Constrói jogos sobre conteúdos programáticos de História do ano letivo que estás a frequentar.

Exemplo:

