

#ESTUDOEMCASA

BLOCO N.º 55		DISCIPLINA MACS/ Matemática
ANO(S)	10.º	
APRENDIZAGENS ESSENCIAIS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analisar e compreender as regras e a dinâmica de um jogo;</li> <li>• Desenvolver interesse pela Matemática e valorizar o seu papel no desenvolvimento das outras ciências e domínios da atividade humana e social.</li> </ul>	

Título/Tema do Bloco

**Jogos Matemáticos**  
**Jogos Matemáticos**  
**MACS / 1.º ano de Formação**

Tarefas/ Atividades/ Desafios

1. Actividade - Rastros

Há dois jogadores, o 1 e o 2.

Alternadamente, deslocam a peça verde uma casa, ortogonal ou diagonalmente.

O jogador 1 quer que a peça chegue à casa 1, o jogador 2 quer que a peça chegue à casa 2.

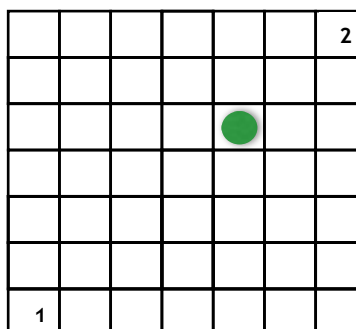
Quem conseguir, ganha.

Em cada jogada, a casa de onde se desloca a peça fica marcada e nunca mais pode ser utilizada.

Se algum jogador não puder jogar, por a peça verde estar bloqueada, perde.

Começa o 1.

Secundário/  
10.ºano



2. Actividade - Pontos & Quadrados

Cada jogada consiste em unir dois pontos horizontal ou verticalmente.

Quem completar um quadradinho escreve nele a sua inicial e **joga de novo**.

Ganha quem, no fim, tiver mais quadrados.

